



Cursos PEC

Animación 3D con Blender. Creación de personajes desde Cero.

Con Jimmy Carhuas "Ikaro"

Aprende a crear personajes, escenarios y animaciones desde cero utilizando Blender, el software 3D de código abierto más utilizado en la industria. Durante el curso recorrerás todas las etapas de una producción animada hasta desarrollar un minicorto para tu portafolio.



Inicio:
01 de Septiembre



Duración:
33 horas



Modalidad:
Virtual



Horario: Martes y Jueves
6:30 p. m. a 9:30 p. m.

Plan de estudio

Con Jimmy Carhuas “Ikaro”

Clase 1:

INTRODUCCIÓN A BLENDER

- Conceptos básicos de animación y referentes.
- Interfaz, herramientas y navegación.
- Modelado básico con primitivas.
- Primer render y pipeline de producción.

Clase 2:

MODELADO DE ESCENARIOS

- Worldbuilding.
- Modelado inorgánico.
- Uso de modificadores.
- Creación de props y escenarios.

Clase 3:

MODELADO DE PERSONAJES

- Modelado orgánico.
- Esculpido digital.
- UV Mapping.
- Desarrollo de personajes.

Clase 4:

ILUMINACIÓN Y MATERIALES

- Iluminación para escenas 3D.
- Materiales y texturas.
- HDRI y nodos.
- Render con Eevee y Cycles.

Clase 5:

PRINCIPIOS DE ANIMACIÓN

Los 12 principios de animación.

Animación de objetos y cámaras.

Lenguaje cinematográfico.

Edición en Video Sequencer.

Plan de estudio

Con Jimmy Carhuas “Ikaro”

Clase 6:

RIGGING Y ANIMACIÓN DE PERSONAJES

- Sistema de huesos (Rigging).
- Rigify.
- Weight Paint.
- Caminata y animación de personajes.

Clase 7:

BLOCKING Y PLANIFICACIÓN

- Organización de escenas.
- Layout.
- Revisión del proyecto.
- View Layers.

Clase 8:

POLISH

- Refinamiento de animaciones.
- Correcciones y mejoras.

Clase 9:

POSTPRODUCCIÓN

- Composición.
- Ajustes finales.
- Revisión del proyecto.

Clase 10:

RENDER FINAL

- Exportación.
- Entrega del minicorto animado.
- Proyecto Final

Durante el curso desarrollarás un minicorto animado aplicando todo el flujo de trabajo de una producción 3D: modelado, iluminación, materiales, rigging, animación, composición y render final. El proyecto podrá formar parte de tu portafolio profesional.



Aprende con

Jimmy Carhuas "Ikaro"

Director, productor y docente especializado en animación 3D, con más de 20 años de experiencia en cine, publicidad y efectos visuales. Es socio fundador de Origami Art Animation Studio y actualmente dirige la producción del largometraje animado NUNA, además de diversos cortometrajes y series animadas. Su trayectoria combina la producción profesional con la formación de nuevas generaciones de artistas digitales.

Términos y condiciones

- Epic se reserva el derecho de cancelar el curso si no se alcanza el cupo mínimo de participantes hasta el día de inicio del curso.
- No hay devolución de dinero, salvo en caso de cancelación del dictado del curso.
- Los cursos no son transferibles.
- El retiro del curso es únicamente académico y no económico.



**Animación 3D con Blender.
Creación de personajes
desde cero.**

Inscríbete ahora

+51 989165274 / 989165295

Av. Tejada 554, Barranco

www.epic.edu.pe

